

AGEVOLAZIONI

Bonus cultura: opportunità per i giovani e gli esercenti

di Giovanna Greco

Gli esercenti che vendono **prodotti culturali**, a partire dallo scorso 15 settembre, possono iscriversi attraverso l'apposito sito internet "**18app.it**" per abilitarsi a ricevere i pagamenti dei diciottenni tramite la carta elettronica del **bonus cultura**. Ciascun nato nel 1998 e divenuto maggiorenne nel 2016, avrà a disposizione **500 euro** da poter spendere entro il **31 dicembre 2017** in cinema, teatri, libri, musei, eventi culturali, parchi e monumenti.

Nello specifico, **i soggetti interessati, potranno utilizzare il bonus** introdotto dalla legge di Stabilità per il 2016 **per assistere a rappresentazioni teatrali e cinematografiche, per l'acquisto di libri nonché per l'ingresso a musei, mostre ed eventi culturali, monumenti, gallerie, aree archeologiche, parchi naturali e spettacoli dal vivo**. Gli esercenti avranno la possibilità di potersi registrare all'iniziativa fino a **giugno 2017** e promuovere la propria attività scaricando il **kit** informatico che contiene la locandina in formato PDF pronta da stampare per l'affissione e l'utilizzo editoriale. La modalità, sia *online* o in maniera tradizionale, consentirà ai giovani di fare *shopping* in librerie, entrare in teatri e cinema, visitare musei e mostre. Il **bonus cultura**, organizzato dal Ministero per i beni culturali, andrà a privilegiare più di mezzo milione di ragazzi e ragazze. Il costo complessivo del finanziamento, per lo Stato, ammonterà a **290 milioni di euro**.

I beneficiari di questo **bonus** sono quindi tutti i diciassettenni che sono diventati, o stanno per diventare, maggiorenni entro il 31 dicembre 2016. Il **bonus** sarà valido per oltre 12 mesi: infatti, si avrà tempo **sino al 31 dicembre 2017 per spenderlo**.

Per usufruire del **beneficio**, i neo-diciottenni devono provvedere a registrarsi su uno degli **identity provider** coinvolti nel servizio. Sono cinque: si tratta di Aruba, Infocert, Poste, Sielte e Tim. La registrazione consente l'accesso al Sistema pubblico per la gestione dell'identità digitale, conosciuto anche come "**Spid**". Lo **Spid** consente agli utenti di venire riconosciuti dallo Stato; autenticati in questo modo, i ragazzi riceveranno **le credenziali che permettono di accedere a tutti i servizi** che la pubblica Amministrazione ha messo a disposizione dei cittadini *online* e di accedere anche a molti servizi offerti da privati. Grazie allo **Spid**, i ragazzi potranno effettuare il **login**, entrare nel sistema e **accreditarli all'interno dell'app**, semplicemente digitando i propri dati personali, il numero di cellulare, l'*email* e l'indirizzo di residenza. Eseguita la procedura, un **plafond** di 500 euro verrà generato in maniera automatica e sarà attivo dal giorno del diciottesimo compleanno, fino all'ultimo giorno del 2017.

Dopo ogni acquisto sarà creato un voucher: l'importo dell'operazione di acquisto verrà scalato dai 500 euro solo al relativo utilizzo. Il **voucher** potrà essere usato per l'acquisto in formato

digitale oppure per l'acquisto, secondo modalità tradizionali, recandosi nel negozio scelto. È possibile salvare e poi stampare il *voucher*, ma, se si desidera, è anche possibile semplicemente esibire all'esercente il *voucher* sul proprio *notebook*, *tablet* o *smartphone*, visualizzandolo come *code*.

Il *bonus* potrà essere utilizzato anche per comprare libri, non esclusivamente scolastici o universitari. L'iniziativa vuole essere un aiuto ai figli di famiglie con **reddito basso**, che non sempre possono permettersi spese di carattere culturale. Inoltre, saranno i giovani, e non l'apparato amministrativo-burocratico, a **decidere come spendere questi soldi**.

Per approfondire questioni attinenti all'articolo vi raccomandiamo il seguente corso:

